Mikkel Andreasen

Resumé

I dette dokument vil vi komme over systemets kode, og diagrammer.

Dokumentation af Diagrammer

Indhold

[Diagrammer 2](#_Toc73351673)

[OOA 2](#_Toc73351674)

[Aktivitetsdiagram (AD) 2](#_Toc73351675)

[Domænemodel (DM) 2](#_Toc73351676)

[Operationskontrakter (OC) 2](#_Toc73351677)

[Systemsekvensdiagram (SSD) 2](#_Toc73351678)

[OOD 2](#_Toc73351679)

[Klassediagrammer (KD) 2](#_Toc73351680)

[Sekvensdiagrammer (SD) 2](#_Toc73351681)

# Diagrammer

Diagrammerne er brugt til at lave en visuel repræsentation, af hvordan programmet skal operere, inden vi går i gang, med at programmere programmet. Dette sikrer at alle forstår, hvordan programmet skal operere, og hvordan det skal struktureres.

# 

# Object-Oriented Analysis (OOA)

## Aktivitetsdiagram (AD)

Aktivitetsdiagrammet, beskriver aktiviteter som der kommer til at forgå parallelt, og sekventielt, for de forskellige aktiviteter, lige fra start. Dette er særligt brugbart for komplekse programmer, hvor det er nænt at miste overblikket.

## Domænemodel (DM)

Domænemodellen, bliver brugt til at vise de forskellige klassers domæne. Som i hvilke relationer de har, i forhold til hinanden, samt hvilke klasser der sender data, til hinanden.

## Operationskontrakter (OC)

Operationskontrakter er en beskrivelse af hver operation, og hvilke nødvendigheder den specifikke operation har, for at den kan udføres, samt hvilke

Dette vises ofte i form af et tekstdokument, alle krav (postconditions og preconditions) bliver opstillet i punkter. Dette gør det nemt for alle at overskue, og overføre til kode.

## Systemsekvensdiagram (SSD)

Ligesom et Sekvensdiagram, viser dette diagram hvordan systemet operer, i forhold til sig selv, og brugeren.

Dette giver et overfladisk overblik over programmet, men er som regel en god start, inden man kigger videre i andre Sekvensdiagrammet.

# Object-Oriented Design (OOD)

## Klassediagrammer (KD)

Klassediagrammet viser hvilket klasser der snakker sammen, samt giver et overblik over hvilke funktioner, den specifikke klasse, indeholder.

Klassediagrammet er særligt vigtigt, der det kan vise programmets kode, på mere brugervenligt niveau, uden man behøver at kigge source koden igennem, for at se hvordan programmet fungerer.

Dette gør det nemmere for folk, som ikke har været med til udviklingen af programmet, til at forstå, eller skrive videre på programmet.

## Sekvensdiagrammer (SD)

Sekvensdiagrammet fungerer lidt som SSD, men på et dybere niveau.

Systemsekvensdiagrammet, viser i hvilket sekvens de forskellige funktioner bliver udført, samt hvilke klasser, som funktionerne henvender sig til.

Dette giver personerne som skal kode programmet, et tydeligt overblik over hvilke funktioner, og klasser, der skal fremgå, i programmet. Dette kan være en yderst god ting at have, der den kan spare alle for meget tids spild, brugt på fejl rettelse.