Mikkel Andreasen

Resumé

I dette dokument vil vi komme over systemets kode, og diagrammer.

Dokumentation af System

Indhold

[Diagrammer 2](#_Toc73351673)

[OOA 2](#_Toc73351674)

[Aktivitetsdiagram (AD) 2](#_Toc73351675)

[Domænemodel (DM) 2](#_Toc73351676)

[Operationskontrakter (OC) 2](#_Toc73351677)

[Systemsekvensdiagram (SSD) 2](#_Toc73351678)

[OOD 2](#_Toc73351679)

[Klassediagrammer (KD) 2](#_Toc73351680)

[Sekvensdiagrammer (SD) 2](#_Toc73351681)

# Diagrammer

Diagrammerne er brugt til at lave en visuel repræsentation, af hvordan programmet skal operere, inden vi går i gang, med at programmere programmet. Dette sikrer at alle forstår, hvordan programmet skal operere, og hvordan det skal struktureres.

# Object-Oriented Analysis (OOA)

## Aktivitetsdiagram (AD)

## Domænemodel (DM)

Domænemodellen, bliver brugt til at vise de forskellige klassers domæne. Som i hvilke relationer de har, i forhold til hinanden, samt hvilke klasser der sender data, til hinanden.

## Operationskontrakter (OC)

Operationskontrakter er en beskrivelse af hver operation, og hvilke nødvendigheder den specifikke operation har, for at den kan udføres, samt hvilke

Dette vises ofte i form af et tekstdokument, alle krav (postconditions og preconditions) bliver opstillet i punkter. Dette gør det nemt for alle at overskue, og overføre til kode.

## Systemsekvensdiagram (SSD)

# Object-Oriented Design (OOD)

## Klassediagrammer (KD)

## Sekvensdiagrammer (SD)